

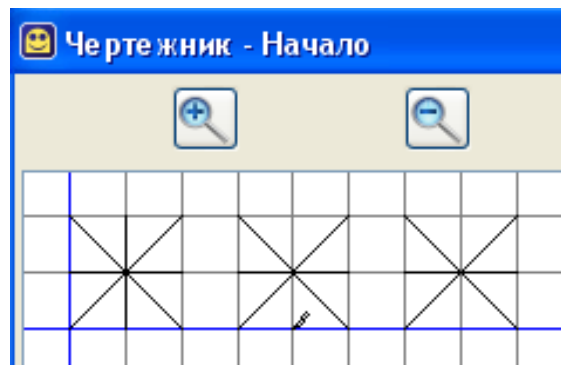
Снежинки (в одну линию)

использовать **Чертежник**

алг **снежинки**

нач

- . нц **3** раз
 - . . | цикл рисования диагонального лучика от нуля по диагонали вверх
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор (2,2)**
 - . . | рисуем лучик от нуля по диагонали вверх
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор (1,-2)**
 - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,-2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
 - . **кц**
 - . **сместиться в точку (0,1)**
 - . | смещаемся в точку (0,1) от начала координат
 - . нц **3** раз
 - . . | цикл рисования горизонтального лучика
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор (2,0)**
 - . . | рисуем лучик из (2,1) по горизонтали влево
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор (1,0)**
 - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,0) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
 - . **кц**
 - . **сместиться в точку (0,2)**
 - . нц **3** раз
 - . . | цикл рисования диагонального лучика по диагонали вниз - справа-налево
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор (2,-2)**
 - . . | рисуем лучик из (0,2) по по диагонали вниз
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор (1,2)**
 - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
 - . **кц**
 - . **сместиться в точку (1,0)**
 - . нц **3** раз
 - . . | цикл рисования вертикального лучика
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор (0,2)**
 - . . | рисуем лучик из (1,0) по вертикали вверх
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор (3,-2)**
 - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (3,-2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
 - . **кц**
- кон**



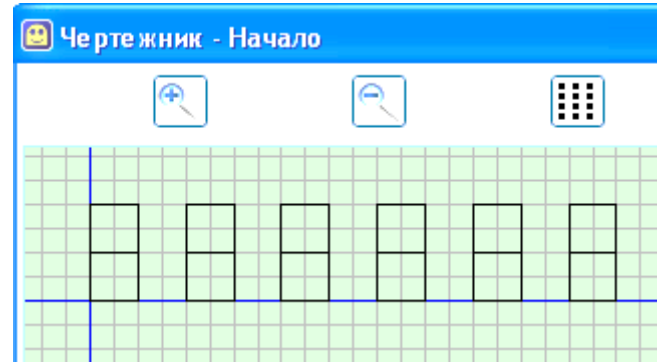
Восьмерки (в одну линию)

использовать Чертежник

алг восьмерка

нач

- . сместиться в точку $(0,2)$
 - . нц 6 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(0,-2)$
 - . . сместиться на вектор $(2,0)$
 - . . сместиться на вектор $(0,4)$
 - . . сместиться на вектор $(-2,0)$
 - . . сместиться на вектор $(0,-2)$
 - . . сместиться на вектор $(2,0)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(2,0)$
 - . кц
- кон



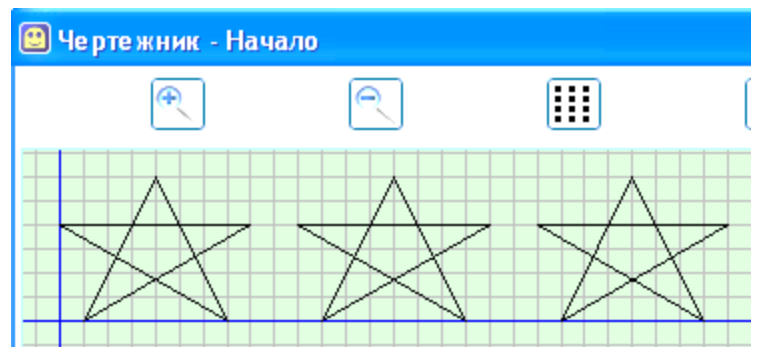
Звездочки (в одну линию)

использовать Чертежник

алг Звезда

нач

- . сместиться в точку $(1,0)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(3,6)$
 - . . сместиться на вектор $(3,-6)$
 - . . сместиться на вектор $(-7,4)$
 - . . сместиться на вектор $(8,0)$
 - . . сместиться на вектор $(-7,-4)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(10,0)$
 - . кц
- кон



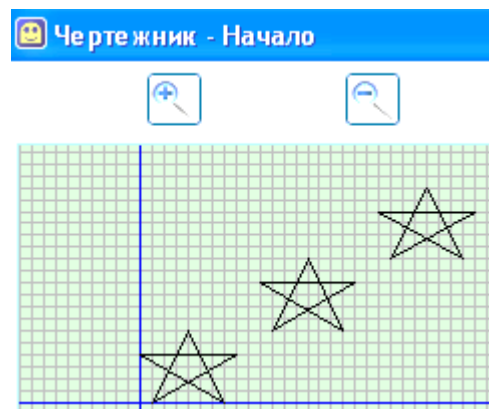
Звездочки (по диагонали)

использовать Чертежник

алг Звезда по диагонали

нач

- . сместиться в точку $(1,0)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(3,6)$
 - . . сместиться на вектор $(3,-6)$
 - . . сместиться на вектор $(-7,4)$
 - . . сместиться на вектор $(8,0)$
 - . . сместиться на вектор $(-7,-4)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(10,6)$
 - . кц
- кон



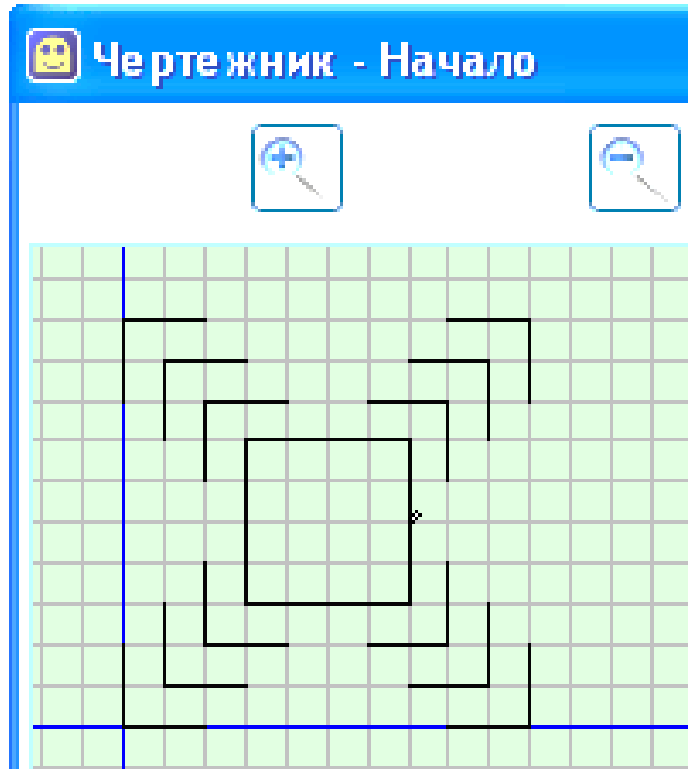
Квадрат с уголками

использовать **Чертежник**

алг **Кубик с уголками**

нач

- . | рисуем кубик
 - . сместиться в точку $(3,3)$
 - . опустить перо
 - . сместиться на вектор $(4,0)$
 - . сместиться на вектор $(0,4)$
 - . сместиться на вектор $(-4,0)$
 - . сместиться на вектор $(0,-4)$
 - . поднять перо
 - . сместиться на вектор $(4,0)$
 - . | рисуем нижние левые уголки
 - . сместиться в точку $(0,2)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(0,-2)$
 - . . сместиться на вектор $(2,0)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(-1,3)$
 - . кц
 - . | рисуем нижние правые уголки
 - . сместиться в точку $(10,2)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(0,-2)$
 - . . сместиться на вектор $(-2,0)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(1,3)$
 - . кц
 - . | рисуем верхние левые уголки
 - . сместиться в точку $(0,8)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(0,2)$
 - . . сместиться на вектор $(2,0)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(-1,-3)$
 - . кц
 - . | рисуем верхние правые уголки
 - . сместиться в точку $(10,8)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(0,2)$
 - . . сместиться на вектор $(-2,0)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(1,-3)$
 - . кц
- кОН



3 раз

3 раз

3 раз

3 раз

Большая снежинка

использовать **Чертежник**

алг **Большая снежинка**

нач

- . | рисуем нижние левые уголки
 - . **сместиться в точку $(0,2)$**
 - . **нц 4 раз**
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор $(2,0)$**
 - . . **сместиться на вектор $(0,-2)$**
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор $(-1,3)$**
 - . **кц**
 - . | рисуем нижние правые уголки
 - . **сместиться в точку $(11,2)$**
 - . **нц 4 раз**
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор $(-2,0)$**
 - . . **сместиться на вектор $(0,-2)$**
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор $(1,3)$**
 - . **кц**
 - . | рисуем верхние левые уголки
 - . **сместиться в точку $(0,9)$**
 - . **нц 4 раз**
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор $(2,0)$**
 - . . **сместиться на вектор $(0,2)$**
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор $(-1,-3)$**
 - . **кц**
 - . | рисуем верхние правые уголки
 - . **сместиться в точку $(11,9)$**
 - . **нц 4 раз**
 - . . **опустить перо**
 - . . **сместиться на вектор $(-2,0)$**
 - . . **сместиться на вектор $(0,2)$**
 - . . **поднять перо**
 - . . **сместиться на вектор $(1,-3)$**
 - . **кц**
- кон



Квадратик Ромбик (в одну линию)

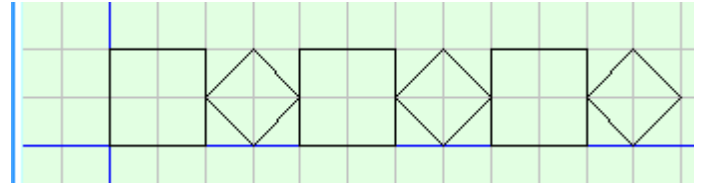
использовать Чертежник

алг Квадратик Ромбик

нач

- . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(2, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, 2)$
 - . . сместиться на вектор $(-2, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, -2)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(4, 0)$
 - . кц
 - . сместиться в точку $(3, 0)$
 - . нц 3 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(1, 1)$
 - . . сместиться на вектор $(-1, 1)$
 - . . сместиться на вектор $(-1, -1)$
 - . . сместиться на вектор $(1, -1)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(4, 0)$
 - . кц
- кон

| рисуем кубик



| рисуем ромбик

Прямоугольники с наложениями (в одну линию)

использовать Чертежник

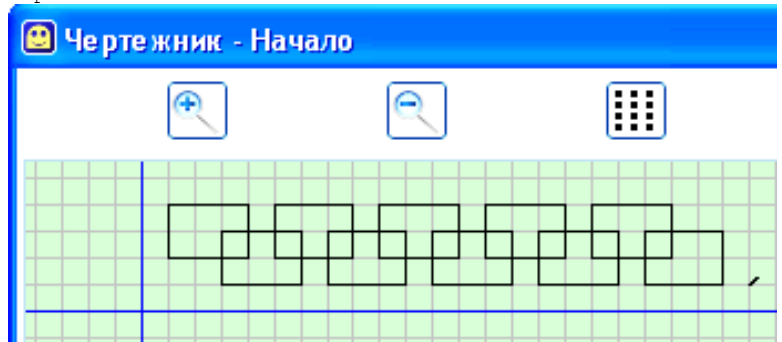
алг Прямоугольники с наложениями

нач

- . сместиться в точку $(1, 2)$
 - . нц 5 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(3, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, 2)$
 - . . сместиться на вектор $(-3, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, -2)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(4, 0)$
 - . кц
 - . сместиться в точку $(3, 1)$
 - . нц 5 раз
 - . . опустить перо
 - . . сместиться на вектор $(3, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, 2)$
 - . . сместиться на вектор $(-3, 0)$
 - . . сместиться на вектор $(0, -2)$
 - . . поднять перо
 - . . сместиться на вектор $(4, 0)$
 - . кц
- кон

. | рисуем верхний ряд прямоугольников

5 раз



. | рисуем нижний ряд прямоугольников

5 раз