

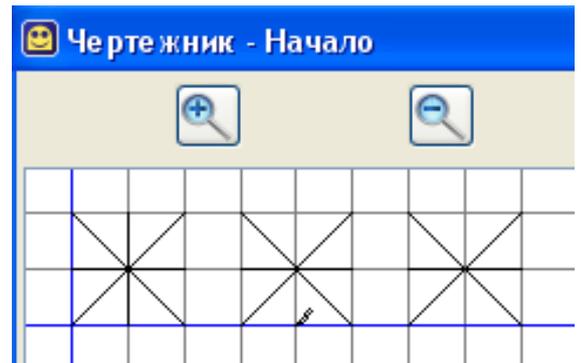
## Снежинки (в одну линию)

использовать **Чертежник**

алг **снежинки**

нач

- . нц **3** раз
  - . . | цикл рисования диагонального лучика от нуля по диагонали вверх
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор (2,2)**
  - . . | рисуем лучик от нуля по диагонали вверх
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор (1,-2)**
  - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,-2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
  - . **кц**
  - . **сместиться в точку (0,1)**
  - . | смещаемся в точку (0,1) от начала координат
  - . нц **3** раз
  - . . | цикл рисования горизонтального лучика
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор (2,0)**
  - . . | рисуем лучик из (2,1) по горизонтали влево
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор (1,0)**
  - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,0) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
  - . **кц**
  - . **сместиться в точку (0,2)**
  - . нц **3** раз
  - . . | цикл рисования диагонального лучика по диагонали вниз - справа-налево
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор (2,-2)**
  - . . | рисуем лучик из (0,2) по по диагонали вниз
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор (1,2)**
  - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (1,2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
  - . **кц**
  - . **сместиться в точку (1,0)**
  - . нц **3** раз
  - . . | цикл рисования вертикального лучика
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор (0,2)**
  - . . | рисуем лучик из (1,0) по вертикали вверх
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор (3,-2)**
  - . . | смещаемся (не рисуя, т.к. перо поднято) на вектор (3,-2) от последней точки снежинки в точку начала повторного лучика
  - . **кц**
- кон**



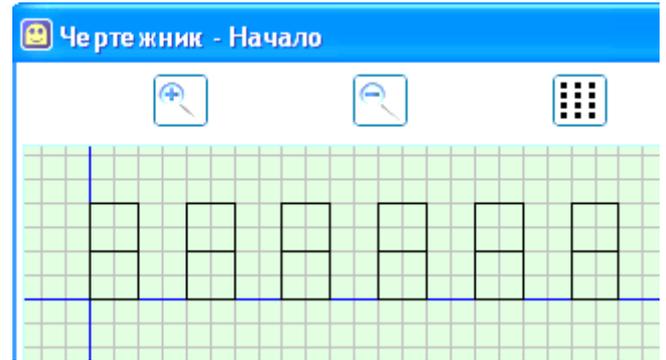
## Восьмерки (в одну линию)

использовать Чертежник

алг восьмерка

нач

- . сместиться в точку  $(0,2)$
  - . нц 6 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(0,-2)$
    - . . сместиться на вектор  $(2,0)$
    - . . сместиться на вектор  $(0,4)$
    - . . сместиться на вектор  $(-2,0)$
    - . . сместиться на вектор  $(0,-2)$
    - . . сместиться на вектор  $(2,0)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(2,0)$
  - . кц
- кон



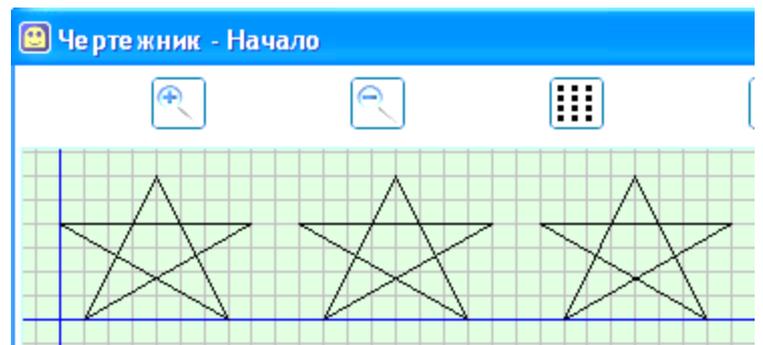
## Звездочки (в одну линию)

использовать Чертежник

алг Звезда

нач

- . сместиться в точку  $(1,0)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(3,6)$
    - . . сместиться на вектор  $(3,-6)$
    - . . сместиться на вектор  $(-7,4)$
    - . . сместиться на вектор  $(8,0)$
    - . . сместиться на вектор  $(-7,-4)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(10,0)$
  - . кц
- кон



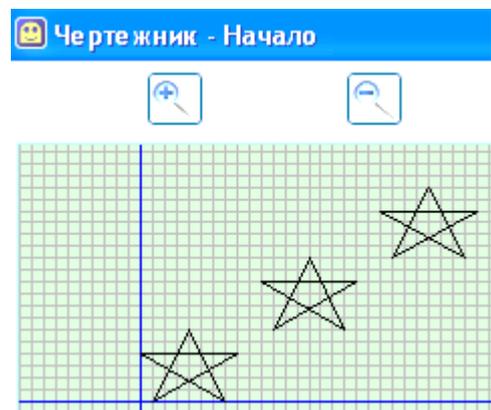
## Звездочки (по диагонали)

использовать Чертежник

алг Звезда по диагонали

нач

- . сместиться в точку  $(1,0)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(3,6)$
    - . . сместиться на вектор  $(3,-6)$
    - . . сместиться на вектор  $(-7,4)$
    - . . сместиться на вектор  $(8,0)$
    - . . сместиться на вектор  $(-7,-4)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(10,6)$
  - . кц
- кон



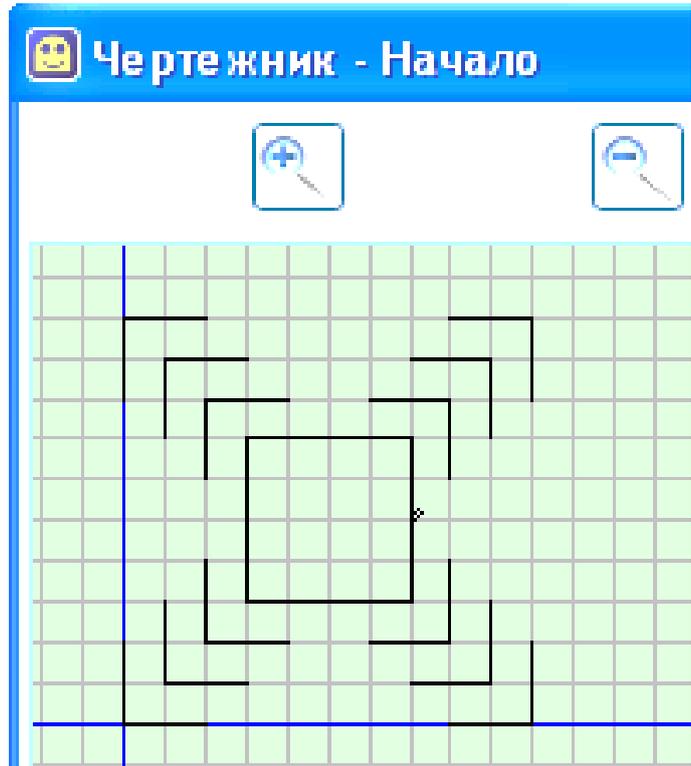
## Квадрат с уголками

использовать **Чертежник**

алг **Кубик с уголками**

нач

- . | рисуем кубик
  - . сместиться в точку  $(3,3)$
  - . опустить перо
  - . сместиться на вектор  $(4,0)$
  - . сместиться на вектор  $(0,4)$
  - . сместиться на вектор  $(-4,0)$
  - . сместиться на вектор  $(0,-4)$
  - . поднять перо
  - . сместиться на вектор  $(4,0)$
  - . | рисуем нижние левые уголки
  - . сместиться в точку  $(0,2)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(0,-2)$
    - . . сместиться на вектор  $(2,0)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(-1,3)$
  - . кц
  - . | рисуем нижние правые уголки
  - . сместиться в точку  $(10,2)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(0,-2)$
    - . . сместиться на вектор  $(-2,0)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(1,3)$
  - . кц
  - . | рисуем верхние левые уголки
  - . сместиться в точку  $(0,8)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(0,2)$
    - . . сместиться на вектор  $(2,0)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(-1,-3)$
  - . кц
  - . | рисуем верхние правые уголки
  - . сместиться в точку  $(10,8)$
  - . нц 3 раз
    - . . опустить перо
    - . . сместиться на вектор  $(0,2)$
    - . . сместиться на вектор  $(-2,0)$
    - . . поднять перо
    - . . сместиться на вектор  $(1,-3)$
  - . кц
- конец



3 раз

3 раз

3 раз

3 раз

# Большая снежинка

использовать **Чертежник**

алг **Большая снежинка**

нач

- . | рисуем нижние левые уголки
  - . **сместиться в точку  $(0,2)$**
  - . **нц 4 раз**
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(2,0)$**
  - . . **сместиться на вектор  $(0,-2)$**
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(-1,3)$**
  - . **кц**
  - . | рисуем нижние правые уголки
  - . **сместиться в точку  $(11,2)$**
  - . **нц 4 раз**
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(-2,0)$**
  - . . **сместиться на вектор  $(0,-2)$**
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(1,3)$**
  - . **кц**
  - . | рисуем верхние левые уголки
  - . **сместиться в точку  $(0,9)$**
  - . **нц 4 раз**
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(2,0)$**
  - . . **сместиться на вектор  $(0,2)$**
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(-1,-3)$**
  - . **кц**
  - . | рисуем верхние правые уголки
  - . **сместиться в точку  $(11,9)$**
  - . **нц 4 раз**
  - . . **опустить перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(-2,0)$**
  - . . **сместиться на вектор  $(0,2)$**
  - . . **поднять перо**
  - . . **сместиться на вектор  $(1,-3)$**
  - . **кц**
- кон



## Квадратик Ромбик (в одну линию)

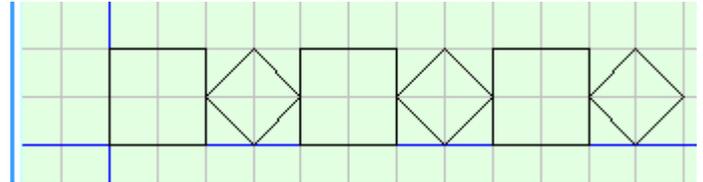
использовать Чертежник

алг Квадратик Ромбик

нач

- . нц 3 раз
  - . . опустить перо
  - . . сместиться на вектор  $(2, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, 2)$
  - . . сместиться на вектор  $(-2, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, -2)$
  - . . поднять перо
  - . . сместиться на вектор  $(4, 0)$
  - . кц
  - . сместиться в точку  $(3, 0)$
  - . нц 3 раз
  - . . опустить перо
  - . . сместиться на вектор  $(1, 1)$
  - . . сместиться на вектор  $(-1, 1)$
  - . . сместиться на вектор  $(-1, -1)$
  - . . сместиться на вектор  $(1, -1)$
  - . . поднять перо
  - . . сместиться на вектор  $(4, 0)$
  - . кц
- кон

| рисуем кубик



| рисуем ромбик

## Прямоугольники с наложениями (в одну линию)

использовать Чертежник

алг Прямоугольники с наложениями

нач

- . сместиться в точку  $(1, 2)$
  - . нц 5 раз
  - . . опустить перо
  - . . сместиться на вектор  $(3, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, 2)$
  - . . сместиться на вектор  $(-3, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, -2)$
  - . . поднять перо
  - . . сместиться на вектор  $(4, 0)$
  - . кц
  - . сместиться в точку  $(3, 1)$
  - . нц 5 раз
  - . . опустить перо
  - . . сместиться на вектор  $(3, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, 2)$
  - . . сместиться на вектор  $(-3, 0)$
  - . . сместиться на вектор  $(0, -2)$
  - . . поднять перо
  - . . сместиться на вектор  $(4, 0)$
  - . кц
- кон

. | рисуем верхний ряд прямоугольников

5 раз



. | рисуем нижний ряд прямоугольников

5 раз